BESONDERE ZÜGE (WIEDERHOLUNG)

Gesamtdauer: 90 Minuten

Medien:

Aufgabenblätter:
- Aufgabenblatt B-H A01
- Aufgabenblatt B-H A02
- Aufgabenblatt B-H A03

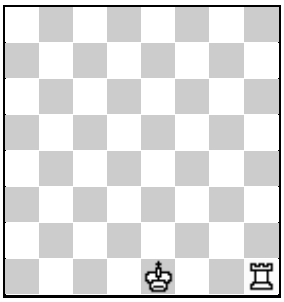
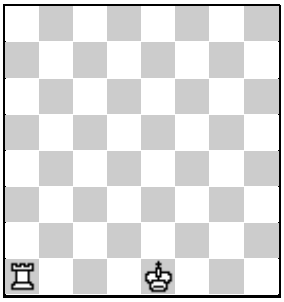
Lösungsblätter:
- Lösungsblatt B-H L01
- Lösungsblatt B-H L02
- Lösungsblatt B-H L03

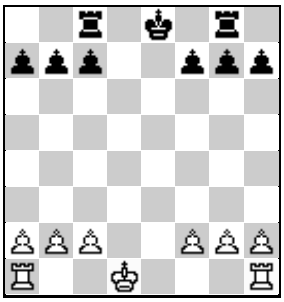
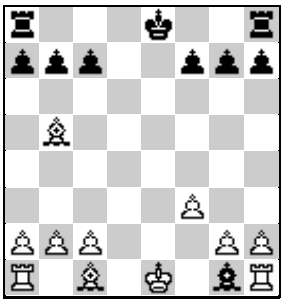
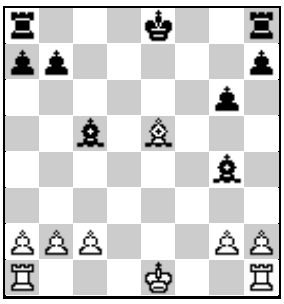
Sonstiges:
- Demonstrationsbrett
- Schachspiele

1 Eröffnung [5 / 5 min]

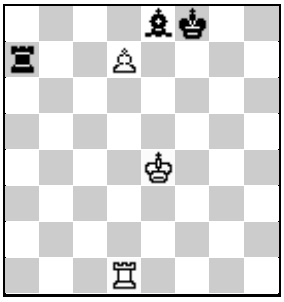
	HW Heute: Wiederholung schwieriger Schachregeln: - Rochade - Bauernumwandlung - Schlagen en passant

2 Rochade [10 / 15 min]

	**Wer kann die kurze Rochade zeigen?** ~ **Wer muss zuerst ziehen, König oder Turm?** *König* **HW** Rochade ist ein Königszug. Der König zieht zwei zur Seite und Turm springt darüber.
	**Wer kann die lange Rochade zeigen?** ~ **HW** Auch hier zieht der König zwei zur Seite und Turm springt darüber. **HW** Turm und König dürfen nicht gleichzeitig gezogen werden.
	HW Mit der Rochade wird der König in Sicherheit hinter den Bauern (Schutzmauer für König) und der Turm ins Spiel gebracht. **Darf man immer Rochade machen?** *Nein - ~* **HW** Sehen wir uns ein paar Beispiele an.

	**Darf Weiß rochieren?** *Nein - König hat schon gezogen* **Darf Schwarz rochieren?** *Nein - Türme haben schon gezogen* **HW** Erste Regel: Wenn König oder Türme schon gezogen haben, darf nicht mehr rochiert werden. **Ändert sich etwas, wenn der schwarze Turm auf a8 steht und nur der Turm g8 schon gezogen hat?** *Ja; lange Rochade ist erlaubt* **HW** Nur der Turm der schon gezogen hat, darf nicht rochieren.
	**Darf Weiß rochieren?** *Nein - Eigene oder gegnerische Figuren sind dazwischen* **HW** Zweite Regel: Wenn Figuren dazwischen sind, darf nicht rochiert werden. **Darf Schwarz rochieren?** *Nein - König steht im Schach* **HW** Dritte Regel: Wenn König im Schach steht, darf nicht rochiert werden.
	**Darf Weiß kurz rochieren?** *Nein - König steht am Ende im Schach* **Darf Weiß lang rochieren?** *Nein - König geht über ein Feld im Schach* **HW** Vierte Regel: König darf bei der Ausführung der Rochade weder über noch auf ein Feld im Schach gehen. **Darf Schwarz kurz rochieren?** *Ja - König geht nicht über ein Feld im Schach* **Darf Schwarz lang rochieren?** *Ja - König geht nicht über ein Feld im Schach* **HW** Für die Rochade spielt es keine Rolle, ob Turm angegriffen ist oder Turm über ein angegriffenes Feld ziehen muss.
	In welchen vier Fällen darf der König nicht rochieren? *- König oder Türme haben schon gezogen* *- Figuren sind dazwischen* *- König steht im Schach* *- König zieht über oder auf ein Feld im Schach* **HW** Wenn König oder Türme schon gezogen haben, darf nie mehr rochiert werden. Bei den anderen Fällen darf nach Beseitigung der Ursache (z.B. kein Schach mehr) rochiert werden.

3 Besondere Bauernzüge [10 / 25 min]



Was geschieht, wenn der Bauer auf die Grundreihe des Gegners kommt?
Man darf sich eine andere Figur wünschen

Welche Figur kann man sich für den Bauern wünschen?
Dame, Turm, Läufer oder Springer

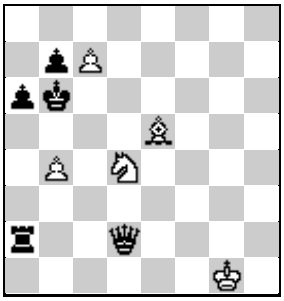
Welche Figur darf man sich nicht wünschen?
König oder Bauer

Mit welchen Zügen kann der weiße Bauer umgewandelt werden?
d8 oder dxe8

Welcher Zug ist der Bessere?
d8

Warum?
Bei dxe8 wird die gewünschte Figur gleich geschlagen

Welche Figur sollte man sich nach d8 wünschen?
Dame



In welche Figur soll der Bauer auf c7 nach c8 umgewandelt werden?
Dame

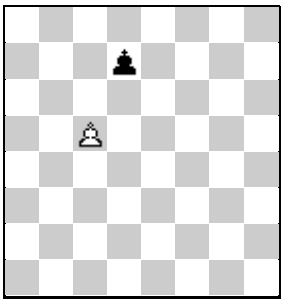
Welchen ganz starken Zug wird Schwarz dann machen?
Mattsetzen mit Dg2#, Dc1#, Dd1# oder De1#

HW Dies wäre nicht gut. Die Rettung ist, sich eine andere Figur zu wüschen.

In welche Figur muss sich der weiße Bauer verwandeln, damit diese den schwarzen König angreift?
Springer

Welchen Zug kann Schwarz dann machen?
Keinen, weil er Matt ist

HW Machmal aber sehr selten kann es richtig sein, nicht die Dame zu wünschen



HW Schwarz spielt 1...d5

Welche Züge kann Weiß machen?
c6

Kann der schwarze Bauer geschlagen werden?
Nein

HW Schwarzer Bauer kann durch Schlagen en passant geschlagen werden

HW Schlagen en passant:
- Schwarzer Bauer zieht am Bauer c5 vorbei, ohne geschlagen zu werden
- Er drückt sich vor dem Geschlagen werden, wenn er wie normal nur ein Feld vorziehen darf
- Er darf trotzdem geschlagen werden, als wäre er nur ein Feld gezogen
- Der weiße Bauer schlägt ihn, als wäre er auf d6 gezogen
- Diese Schlagmöglichkeit wird Schlagen im Vorrübergehen oder en passant genannt
- Schlagen geht nur gleich im nächsten Zug

4 Mattsetzen mit Türmen oder Dame (Wdh.) [20 / 45 min]

	HW Spieler üben das Mattsetzen mit zwei Türmen oder mit der Dame gegeneinander in verschiednen Stellungen

5 Übungen [15 / 60 min]

	HW Aufgaben dürfen auch aufgebaut werden.
AB B-K A01 **AB** B-K L01	**HW** -
AB B-K A02 **AB** B-K L02	**HW** Mögliche Fehler: - Aufgabe 4: 1.De8+ Kg7

6 Zusatzübungen [Puffer]

	HW Aufgaben für Schnellere
AB B-K A03 **AB** B-K L03	**HW** Mögliche Fehler: - Aufgabe 2: 1.Dxg5 Kh7 oder Kh8 - Aufgabe 6: 1.De8+? Txe8
AB B-K A04 **AB** B-K L04	**HW** Mögliche Fehler: - Aufgabe 1: 1.Kd2 oder 1.Kf2 ist möglich, aber 1.gxf4 gewinnt einen Bauer - Aufgabe 3: 1.Dxd4? Sxd4 - Aufgabe 4: 1.T8e7+ Kf8 oder Kg8 - Aufgabe 6: 1.De3+? dxe3; 1.De4+? Lxe4
AB B-K A05 **AB** B-K L05	**HW** Mögliche Fehler: - Aufgabe 3: 1.Dd8+ Td7 - Aufgabe 6: 1.g4+ hxg3e.p.+; 1.De8+? Txe8

7 Spiele [30 / 90 min]

	HW Statt Spiele zu spielen, können auch zusätzliche Aufgabenblätter bearbeitet werden
	HW Teilnehmer spielen gegeneinander Schach und/oder die alternative Schachvariante

	HW Alternative Schachvariante: Fußballschach
	- Normale Schachregeln
	- König ist normale Figur; Schachgebot muss nicht beachtet werden
	- Tor: Stein zieht auf ein Torfeld des Gegners
	- Torfelder:
	  - Weiß: Felder d1 und e1
	  - Schwarz: Felder d8 und e8
	- Das Spiel ist mit dem Betreten des ersten Steins zu Ende

	- Variante: - Spiel wird nach jedem Tor fortgesetzt - Stein, der das Tor erzielt hat, wird vom Schachbrett entfernt - Spielende: Ein Spieler besitzt keine Steine mehr - Sieger: Partei, die die meisten Tore erzielt hat