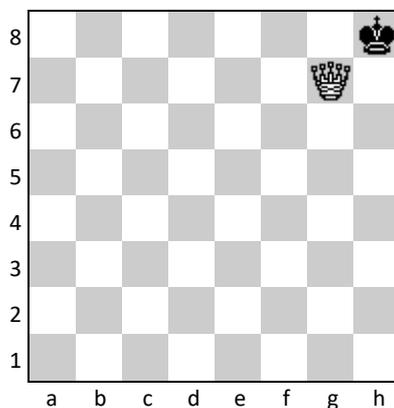


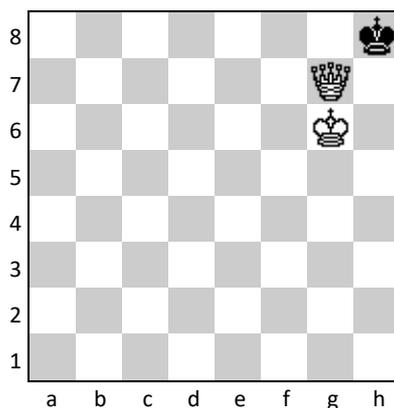
## MATTSETZEN MIT DER DAME

### Mattsetzen mit der Dame

In der folgenden Stellung ist der schwarze König angegriffen. Der einzig verbleibenden Zug ist, die weiße Dame mit 1...Kh8g7 zu schlagen.

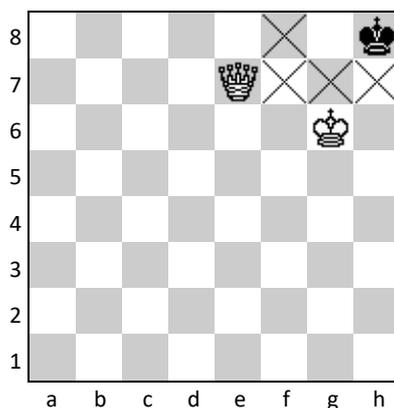


Steht hingegen der weiße König auf g6, so kann die Dame nicht geschlagen werden. Der schwarze König ist in dieser Stellung matt.

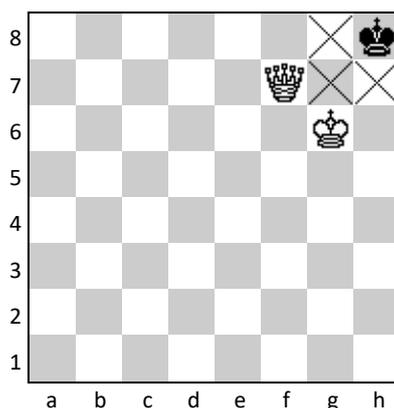


Beim Mattsetzen mit der Dame ist das Ziel, den König im Eck zu fangen, da dieser da am einfachsten matt gesetzt werden kann.

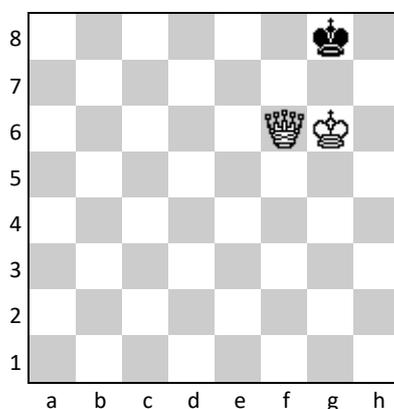
### Gefahren beim Mattsetzen mit der Dame



Wird diese Stellung erreicht, so hat der schwarze König noch zwei Felder zwischen denen er hin- und herziehen kann. Dies ist wichtig, damit der gegnerische König nicht patt gesetzt wird. Dies ist die Hauptgefahr beim Mattsetzen mit der Dame und wird daher in den folgenden zwei Stellungen betrachtet.



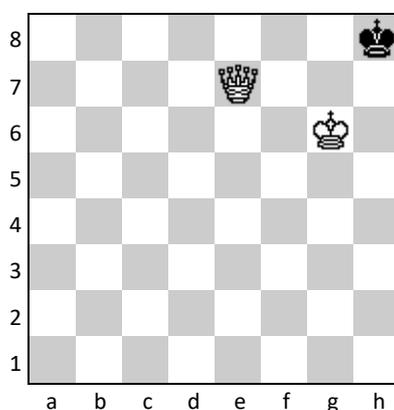
Dies ist eine der zwei Stellungen, die vermieden werden muss. Das Gefängnis des schwarzen Königs wurde zu klein gewählt, so dass er nur noch ein Feld zur Verfügung hat und somit nicht im Schach steht, aber auch nicht mehr ziehen kann. Ist Schwarz am Zug ist er patt und die Partie endet unentschieden trotz des großen Materialvorteils von Weiß.



Dies ist die zweite kritische Stellung für Weiß. Auch hier hat der schwarze König keine Zugmöglichkeit, obwohl er nicht im Schach steht. Hier ist das Spiel genauso unentschieden durch patt, wenn Schwarz am Zuge ist. Es gilt auch diese Stellung zu vermeiden. Bei der richtigen und im Folgenden erklärten Vorgehensweise kann diese Stellung nicht entstehen.

## Vorgehensweise beim Mattsetzen mit der Dame

Kehren wir nochmals zu folgender Stellung zurück.

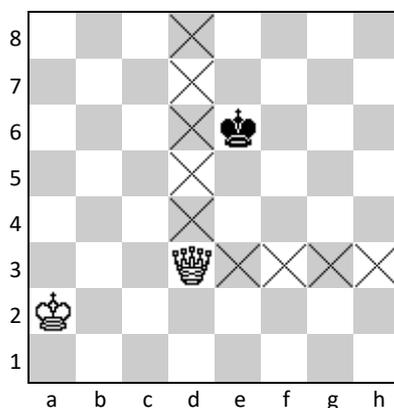


Das Ziel beim Mattsetzen mit der Dame ist es, eine Stellung wie diese zu erreichen. Dabei spielt es keine Rolle, ob die Stellung so wie im Diagramm aussieht oder ob der weiße König auf f7 und die weiße Dame auf h5 steht oder die ganze Stellung sich in einem anderen Eck des Spielfeldes befindet.

Der Plan von Weiß besteht aus drei Schritten:

1. Schritt: König im Gefängnis fangen
2. Schritt: Eigenen König zur Hilfe holen
3. Schritt: Matt setzen

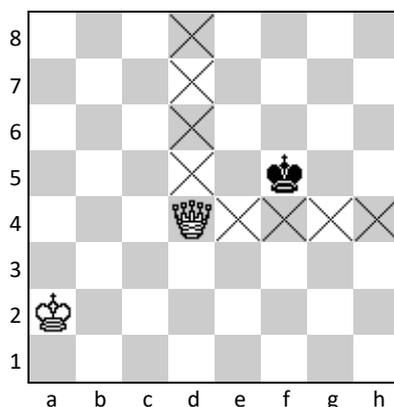
Wir beginnen in der folgenden Stellung mit dem ersten Schritt, den König im Gefängnis zu fangen.



Der König steht bereits im Gefängnis, da die Dame Felder der 3. Reihe und d-Linie bewacht. Der schwarze König befindet sich im Bereich e4-h8, den er nicht mehr verlassen kann. Das erste Ziel ist, dieses Gefängnis zu verkleinern. Dazu wird die Dame auf ein Feld gezogen, von wo aus sie den König angreifen würde, wäre sie ein Springer.

Nach 1.Dd3-d4 hat Weiß zwei Ziele erreicht. Das Gefängnis des schwarzen Königs wurde verkleinert und die Dame steht an der richtigen Stelle bezüglich des Königs. Wäre diese ein Springer, würde der weiße König im Schach stehen.

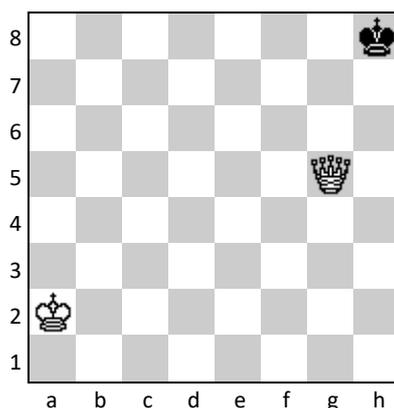
Nach 1...Ke6-f5 wird der König durch geschickte Damenzüge ins Eck h8 zurückgedrängt.



Der Plan der Dame ist, dass diese immer die Züge des schwarzen Königs nachahmt. Dabei zieht sie immer auf ein Feld, von welchem ein Springer dem König Schach bieten würde. Sie selber wird bis zum letzten Zug, dem Mattsetzen, nie dem König Schach bieten.

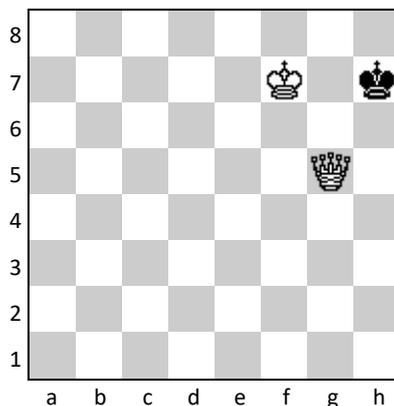
Da beim letzten Zug von Schwarz der König ein Feld nach rechts unten gezogen wurde, zieht die Dame mit dem Zug 2.Dd4-e3 genauso ein Feld nach rechts unten. Die Dame zieht immer auf ein benachbartes Feld.

Nach diesem Plan verfährt die Dame bis der König im Eck eingesperrt ist. Dies erreicht sie beispielsweise mit den Zügen 2...Kf5-f6 3.De3-e4 Kf6-g5 4.De4-f3 Kg5-h4 5.Df3-g2 Kh4-h5 6.Dg2-g3 Kh5-h6 7.Dg3-g4 Kh6-h7 8.Dg4-g5 Kh7-h8.



In dem Moment, in dem der König auf ein Eckfeld zieht, ist der erste Schritt "König im Gefängnis fangen" beendet und es dürfen keine weiteren Damenzüge erfolgen, da sonst der gegnerische König patt gesetzt oder das Gefängnis aufgegeben wird.

Jetzt hat der schwarze König nur noch zwei Felder. Daher beginnt nun der zweite Schritt "Eigenen König zur Hilfe holen". Der König kommt mit den Zügen 9.Ka2-b3 Kh8-h7 10.Kb3-c4 Kh7-h8 11.Kc4-d5 Kh8-h7 12.Kd5-e6 Kh7-h8 13.Ke6-f7 Kh8-h7 der eigenen Dame zur Hilfe.



Näher kann der eigene König nicht an den gegnerischen König. Damit ist Schritt 2 "Eigenen König zur Hilfe holen" beendet. Die Zielstellung ist jetzt erreicht. Es fehlt nur noch der dritte Schritt "König matt setzen". In der Stellung kann dies durch 14.Dg5-g7#, 14.Dg5-h4# oder 14.Dg5-h5# erfolgen.

## Zusammenfassung der Strategien

Der weiße Plan wurde in drei Schritten verwirklicht:

- König wurde im Gefängnis gefangen und ins Eck gedrängt, bis er aufs Eckfeld gezogen wurde
- Eigener König wurde zur Hilfe geholt
- Dame hat den gegnerischen König matt gesetzt

Die Partie des Königs hat zwei Möglichkeiten der Verteidigung. Es kann versucht werden, mit dem König aus dem Gefängnis auszubrechen, wenn der Gegner dies zulässt und der König kann so gezogen werden, dass der Gegner diesen aus Versehen patt setzt.

## Schachvariante Räuberschach

Das Spiel Räuberschach wird nach normalen Schachregeln gespielt. Das Ziel des Spieles ist aber, alle eigenen Steine inklusive dem König zu verlieren. Der König ist in diesem Spiel eine normale Figur und kann auch im Schach stehen und auch geschlagen werden. Bei der Umwandlung eines Bauerns kann dieser auch in ein König umgewandelt werden. Sieger ist, wer keine eigenen Figuren mehr hat oder nicht mehr ziehen kann. Bei diesem Spiel ist Schlagen eines gegnerischen Steins Pflicht. Es besteht Schlagzwang.