

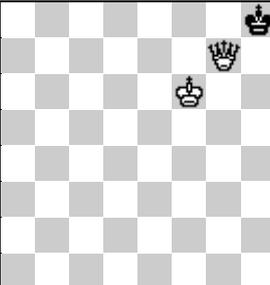
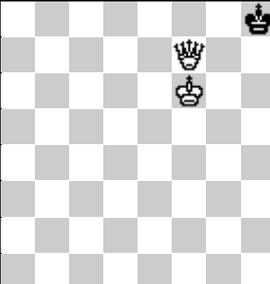
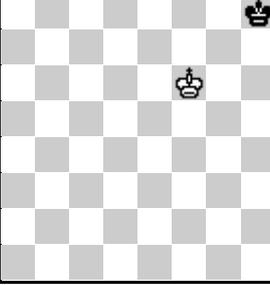
PATT

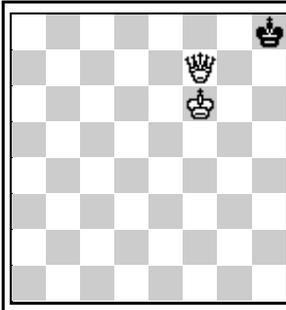
Gesamtdauer: 90 Minuten

- Medien:**
- Aufgabenblätter:**
- Aufgabenblatt B-E A01
 - Aufgabenblatt B-E A02
 - Aufgabenblatt B-E A03
 - Aufgabenblatt B-E A04
 - Aufgabenblatt B-E A05
- Lösungsblätter:**
- Lösungsblatt B-E L01
 - Lösungsblatt B-E L02
 - Lösungsblatt B-E L03
 - Lösungsblatt B-E L04
 - Lösungsblatt B-E L05
- Sonstiges:**
- Demonstrationsbrett
 - Schachspiele
 - 30 Marken pro Spieler mit Problemen bei Aufgabenblatt B-E A05

1 Eröffnung

[5 / 5 min]

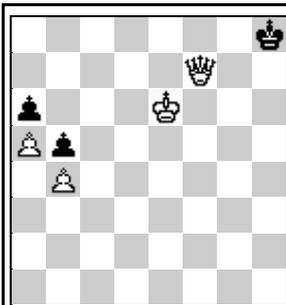
	<p>Welchen Zug kann Schwarz ziehen? <i>keinen</i></p> <p>Wie wird dies genannt? <i>Matt</i></p> <p>HW Matt weil König angegriffen ist und nicht mehr ziehen kann</p> <p>HW Dies bedeutet Gewinn für Weiß</p>
	<p>Welchen Zug kann Schwarz ziehen? <i>keinen</i></p> <p>Ist der schwarze König angegriffen? <i>Nein</i></p> <p>Wie wird dies genannt? <i>Patt</i></p> <p>HW Bei Patt ist Partie unentschieden</p> <p>HW Dies wäre schade, wenn man mehr Material besitzt</p>
	<p>Wann geht die Partie noch unentschieden aus? <i>Bei König gegen König</i></p> <p>Zusatzinformation für Lehrkraft: Alle anderen Möglichkeiten spielen noch keine Rolle.</p>



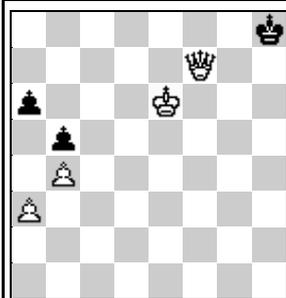
HW Heutige Stunde: Patt
HW Patt ist wenn:
 - mit keiner Figur gezogen werden kann
 - und König nicht im Schach steht
HW Partie ist bei Patt sofort zu Ende!

2 Patt

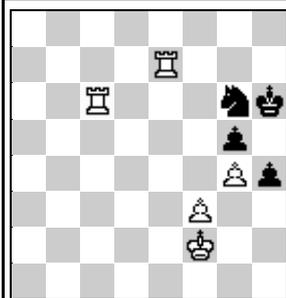
[15 / 20 min]



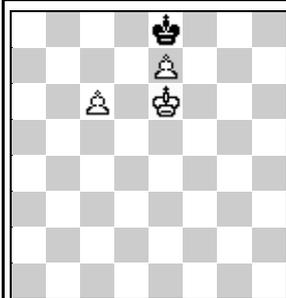
Wie kann Schwarz ziehen?
gar nicht
HW Nicht einmal die schwarzen Bauern können ziehen.
Ist der König angegriffen?
Nein
Was bedeutet dies?
Schwarz ist patt und die Partie unentschieden
HW Weiß am Zuge: Kluger Zug ist notwendig, um Patt zu vermeiden.
Welchen Zug soll Weiß ziehen, damit es kein Patt ist?
D~



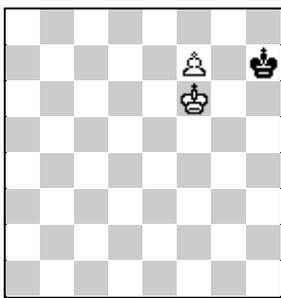
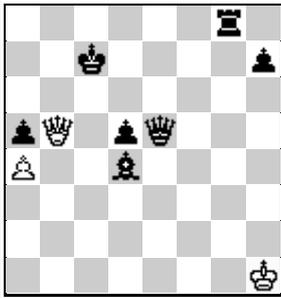
Kann Schwarz ziehen?
Ja - a5
HW Dies ist daher kein Patt



HW Beispiel
Kann Schwarz noch ziehen?
Ja
Welchen Zug kann Schwarz ziehen?
h3
Warum kann der schwarze Springer nicht ziehen?
König würde dann im Schach stehen
Ist Schwarz Patt in der Stellung?
Nein, weil er noch ziehen kann



HW Patt ist nur, wenn man am Zuge ist und nicht ziehen kann
Weiß am Zug. Wie kann er das Patt verhindern?
Kd6

	<p>Wie sollte Weiß fortsetzen? <i>1.c8T oder auch 1.Ke7</i></p> <p>Warum sollte Weiß keine Dame nehmen? <i>Dame setzt Schwarz Patt</i></p> <p>Welchen Zug muss Schwarz ziehen nach 1.c8T? <i>1...Kh6</i></p> <p>Welchen guten Zug kann Weiß jetzt ziehen? <i>2.Th8#</i></p>
	<p>HW Patt kann die letzte Hoffnung sein</p> <p>Mit welcher Farbe würdet ihr am liebsten spielen? <i>Mit Schwarz</i></p> <p>Warum? <i>Weil er mehr Figuren hat</i></p> <p>HW Ein Unentschieden (Remis) wäre für Weiß daher ein Erfolg</p> <p>Weiß am Zuge. Ist Weiß Patt? <i>Nein</i></p> <p>Warum nicht? <i>Weil die weiße Dame noch ziehen kann</i></p> <p>HW Wir müssen Schwarz noch die Dame schenken, um Unentschieden durch Patt zu erreichen</p> <p>HW 1.Dc6+</p> <p>Soll Schwarz die Dame schlagen? <i>Nein</i></p> <p>Warum nicht? <i>Weil dann Weiß Patt ist</i></p> <p>HW 1...Kd8 2.Dd7+ (analog bei 1.Kb8)</p> <p>Welchen Zug kann Schwarz noch machen? <i>Nur noch die Dame schlagen</i></p> <p>Was wäre dann? <i>Patt und die Partie ist unentschieden</i></p> <p>HW Weiß hat es geschafft seine Dame loszuwerden und ein Unentschieden durch Patt zu erreichen</p>

3 Übungen

[40 / 60 min]

	<p>HW Aufgaben dürfen auch aufgebaut werden.</p>
<p>AB B-E A01 AB B-E L01</p>	<p>HW -</p>
<p>AB B-E A02 AB B-E L02</p>	<p>HW -</p>
<p>AB B-E A03 AB B-E L03</p>	<p>HW -</p>

AB B-E A04 AB B-E L04	HW Mögliche Fehler: - Aufgabe 1: 1.Kc7? patt - Aufgabe 2: 1.Lg8?! Kxg8 - Aufgabe 3: 1.K~? patt; 1.Tb7? patt; 1.Tc7 Kxc7 - Aufgabe 4: 1.Kxf4? patt - Aufgabe 6: 1.Dxb4? patt; 1.Txb4? patt; 1.Kxb4 patt
--	--

4 Zusatzübungen

[Puffer]

	HW Aufgaben für Schnellere
AB B-E A05 AB B-E L05 So 30 Marken pro Spieler mit Problemen	HW - Falls Schüler Probleme mit dem Aufgabenblatt haben, sollen Marken eingesetzt und alle Felder gekennzeichnet werden, die von einer weißen Figur angegriffen sind. Patt ist da, wo keine Marke liegt aber alle Felder um dieses Feld herum angegriffen sind.

5 Spiele

[30 / 90 min]

	HW Statt Spiele zu spielen, können auch zusätzliche Aufgabenblätter bearbeitet werden
	HW Teilnehmer spielen gegeneinander Schach und/oder die alternative Schachvariante
	HW Alternative Schachvariante: Kamikazeschach - Normale Schachregeln - Beim Schlagen wird die schlagende Figur auch entfernt - König kann keine Figuren schlagen