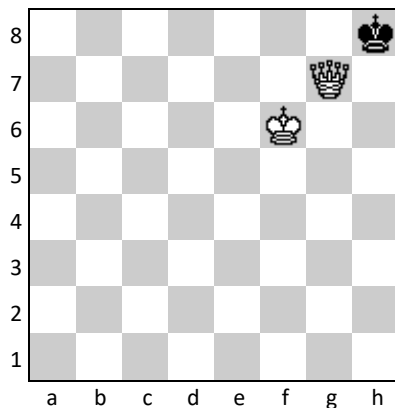


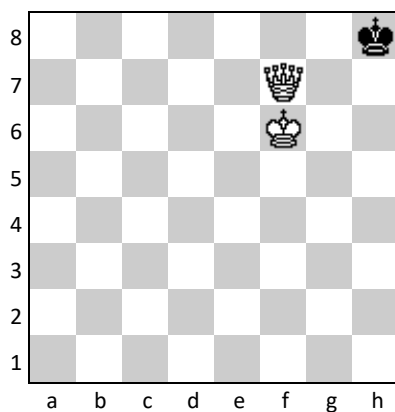
PATT

Patt

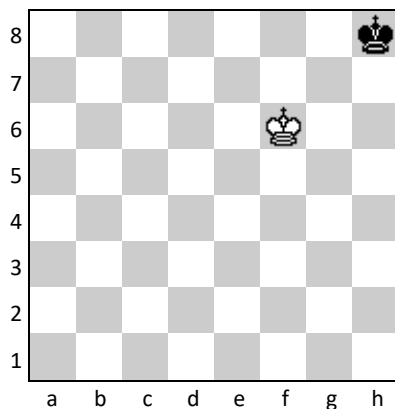
In folgender Stellung ist der schwarze König Matt, da die weiße Dame diesen angreift und vom eigenen König gedeckt wird.



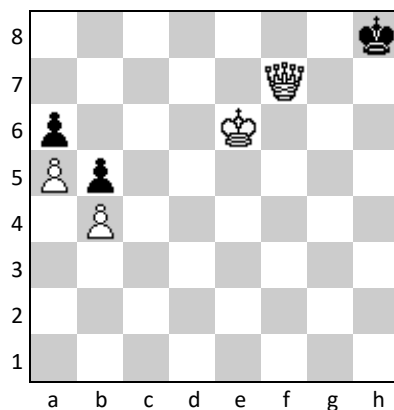
Steht die Dame hingegen auf f7, so greift diese den schwarzen König nicht an. Schwarz kann aber auch keinen erlaubten Zug mehr ziehen. Dies wird als Patt bezeichnet und die Partie endet unentschieden.



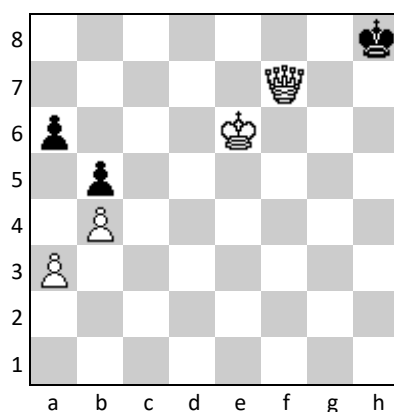
Eine weitere Möglichkeit unentschieden zu spielen, sehen wir in der folgenden Stellung. Ist für keine Partei mehr genügend Material vorhanden, um matt zu setzen, endet die Partie auch remis.



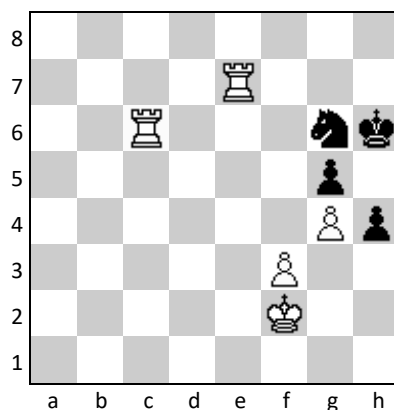
In den nachfolgenden Stellungen sehen wir einige Beispiele zum Thema Patt.



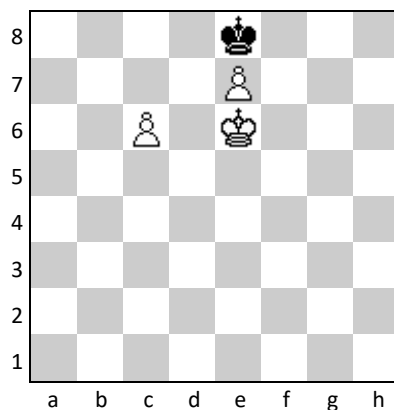
Ist Schwarz am Zuge ist dieser Patt, da er weder mit dem König noch mit einem anderen Stein ziehen kann und nicht im Schach steht. Ist hingegen Weiß am Zuge, muss dieser mit der Dame ziehen, um dem schwarzen König ein Fluchtfeld zu ermöglichen und somit das Patt zu verhindern.



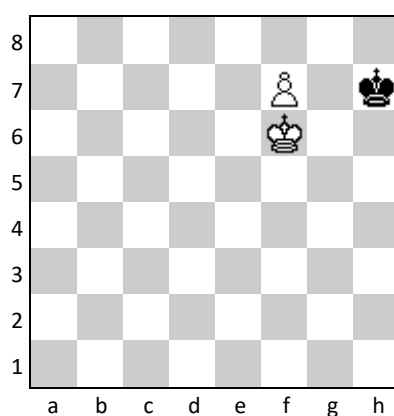
In dieser Stellung ist Schwarz nicht patt. Der schwarze König ist nicht angegriffen und kann auch nicht mehr ziehen, doch sein Bauer auf a6 hat noch die Möglichkeit einen Zug auszuführen.



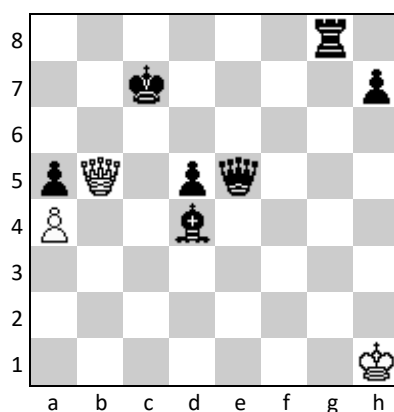
Auch hier ist Schwarz nicht patt. Die meisten Steine von Schwarz können nicht ziehen. Beispielsweise der Springer kann nicht ziehen, da sonst danach der schwarze König im Schach stehen würde. Nur der schwarze Bauer auf h4 kann ziehen und somit ist Schwarz nicht patt.



In manchen Situationen ist es wichtig, den richtigen Zug zu finden, um den Gegner nicht patt zu setzen und so seinen Materialvorteil aus der Hand zu geben. In der Stellung sollte Weiß 1.Ke6-d6 spielen und dem schwarzen König das Feld f7 freigeben und gleichzeitig die Deckung seines Bauerns auf e7 nicht aufgeben.



In diesem Beispiel sollte Weiß sich nicht voreilig durch 1.f7-f8D eine Dame nehmen und Schwarz patt setzen, sondern den Bauern in einen Turm umwandelt oder erst einen Königszug, z.B. 1.Kf6-e7, ziehen.



Manchmal kann Patt die Rettung in einer hoffnungslosen Stellung sein. Weiß hat hier kaum noch Möglichkeiten, doch wenn Weiß keine Dame mehr hätte, wäre Weiß patt und das Spiel unentschieden. Daher besteht der Plan von Weiß, seine Dame herzuschenken. Dies erreicht er durch 1.Db5-c6+. Sollte Schwarz die Dame schlagen, hätte Weiß sein Ziel erreicht. Daher spielte Schwarz 1.Kc7-d8, doch Weiß setzt mit 2.Dc6-d7+ nach. Jetzt kann Schwarz nur noch die Dame mit 2...Kd8xd7 schlagen und dadurch Weiß patt setzen.

Schachvariante Kamikazeschach

Das Spiel Kamikazeschach wird nach normalen Schachregeln gespielt. Im Unterschied zum normalen Schachspiel wird beim Schlagen die schlagende Figur auch entfernt. Dadurch kann der König keine Figuren schlagen.