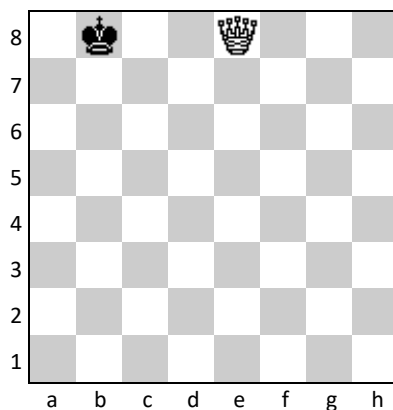


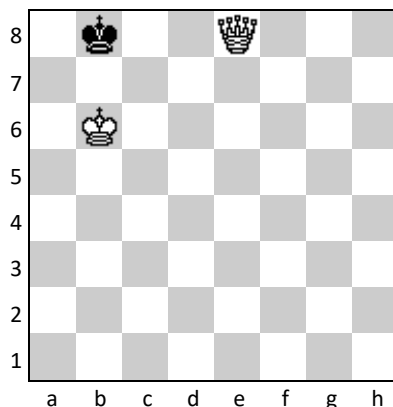
## ERGÄNZENDES MATT

### Ergänzendes Matt

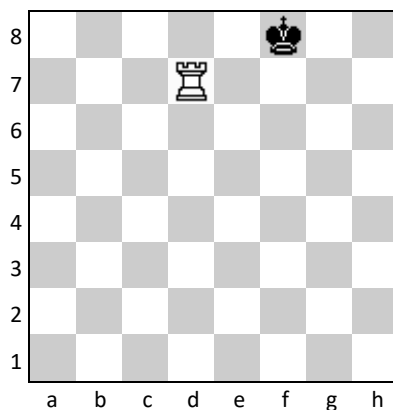
Von den bekannten Möglichkeiten sich vor einem Schachgebot zu schützen, hat in der folgenden Stellung der schwarze König nur die Möglichkeit wegzuziehen.



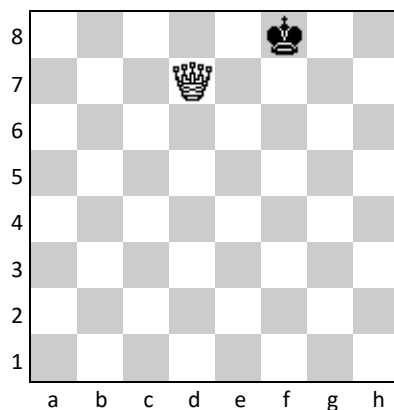
Somit sind nur die Züge 1.Kb8-a7, 1.Kb8-b7 oder 1.Kb8-c7 möglich.



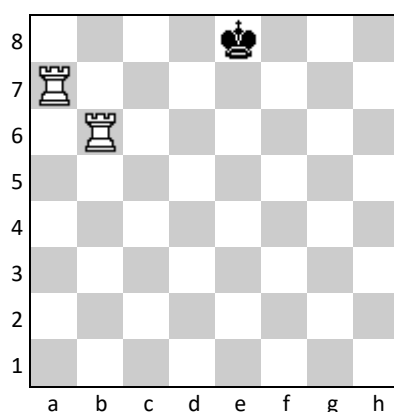
Steht der weiße König auf b6, so hat der schwarze König keine Fluchtfelder mehr und ist matt. Der weiße König ergänzt die weiße Dame. Wir sprechen daher vom ergänzenden Matt. In diesem Beispiel ist der König der Bewacher und die Dame die Jägerin.



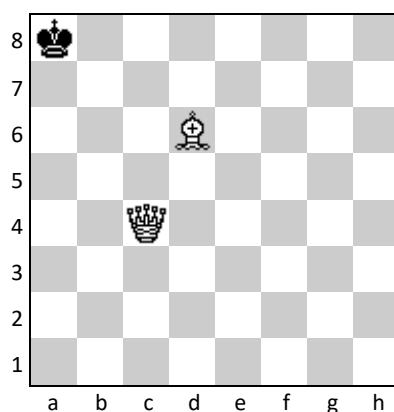
Für das ergänzende Matt wird immer ein Bewacher benötigt. Bewacht wie im Diagramm ein Turm den König, kann dieser nur noch auf e8 oder g8 ziehen. Die Felder e7, f7 und g7 werden durch den Turm bedroht.



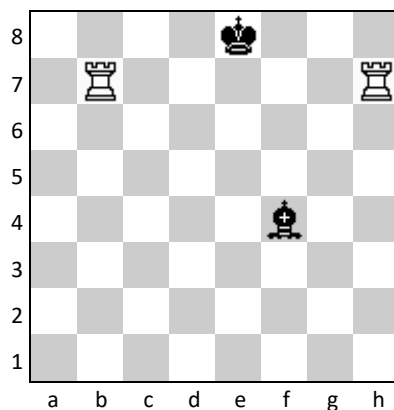
Steht statt des Turms eine Dame auf d7 so hat der schwarze König nur noch das Feld g8. Die Dame deckt neben den Feldern e7, f7 und g7 auch noch das Feld e8 ab. Daher ist die Dame eine bessere Bewacherin als ein Turm.



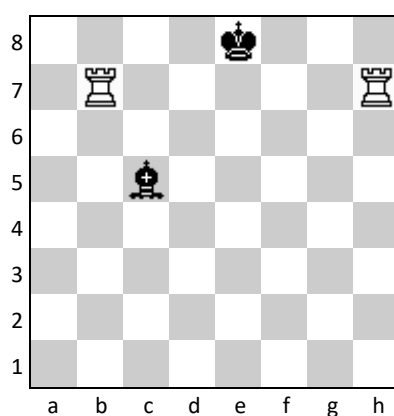
Im Diagramm kann der schwarze König noch auf die Felder d8 oder f8 ziehen. Der Turm auf a7 bewacht die Felder d7, e7 und f7. In diesem Fall ist der Turm auf b6 der Jäger und kann mit 1.Tb6-b8# Schwarz matt setzen. Die beiden Türme ergänzen sich perfekt. Der Zug Te6+ setzt den schwarzen König nicht matt, da er die beiden Fluchtfelder d8 und f8 nicht angreift.



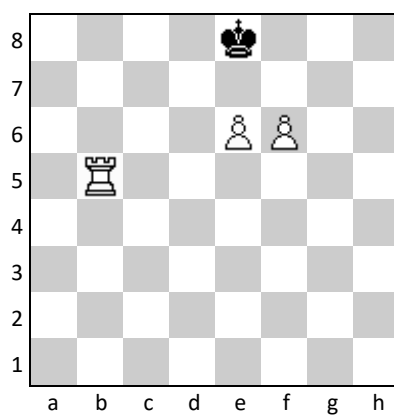
Der schwarze König kann nicht mehr auf b8 ziehen. Dieses Feld wird von Läufer bewacht. Die Dame, hier die Jägerin, kann mit 1.Dc4-a6# den schwarzen König matt setzen.



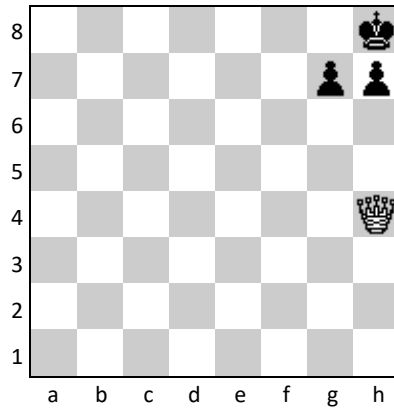
In der Stellung kann der schwarze König nicht mehr auf die Felder d7, e7 und f7 ziehen. Diese Felder werden von den beiden Türmen bewacht. Somit kann ausgewählt werden, welcher Turm der Jäger ist. Hier kann Weiß nur mit 1.Th7-h8# Schwarz matt setzen, da der andere Turm nach 1.Tb7-b8+ vom Läufer auf f4 geschlagen werden kann.



Auch hier kommt es auf den richtigen Zug an. Nur 1.Tb7-b8# kann matt setzen, da nach 1.Th7-h8+ der weiße Läufer noch mit 1...Lc5-f8 dazwischenziehen kann.



Es kann durchaus vorkommen, dass es mehrere Bewacher gibt. Im aktuellen Beispiel sind es die beiden weißen Bauern, welche die Felder d7, e7 und f7 angreifen. Daher kann der Turm, in diesem Fall der Jäger, mit 1.Tb5-b8# matt setzen.



In manchen Fällen wird kein eigener Bewacher benötigt, da Steine des Gegners diese Rolle übernehmen. Hier sind es die schwarzen Bauern, die dem schwarzen König die Fluchtfelder g7 und h7 verbauen und der weißen Dame mit 1.Dh4-d8# das Matt ermöglichen.

## Schachvariante Atomschach

Das Spiel Atomschach wird nach normalen Schachregeln gespielt. Wird ein Stein des Gegners geschlagen (Explosion), wird der schlagende Stein und alle Steine auf den acht unmittelbar benachbarten Feldern mit entfernt. Ziel des Spiels ist es, eine Explosion zu erzeugen, die den gegnerischen König eliminiert.

Für das Spiel gibt es noch die folgende Variante:

- Die Bauern überstehen Explosionen und werden nur entfernt, wenn diese direkt geschlagen werden