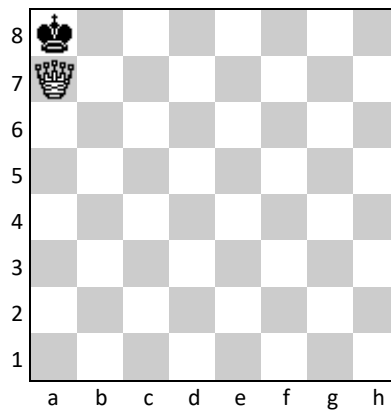


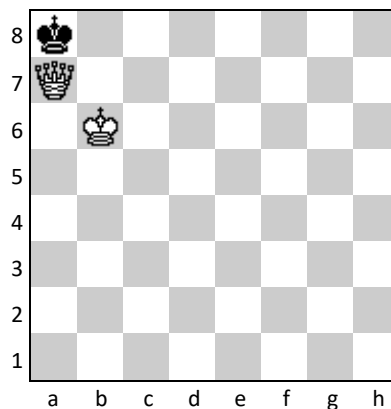
UNTERSTÜTZENDES MATT

Unterstützendes Matt

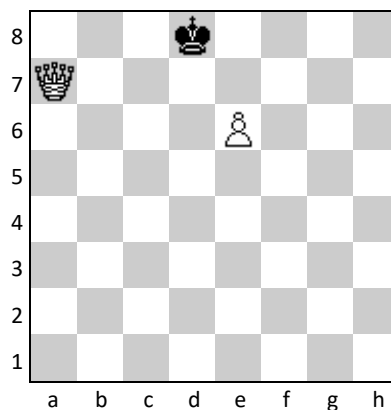
Gegen ein Schachgebot bestehen im Allgemeinen drei unterschiedliche Verteidigungsmöglichkeiten. Der Angreifer kann geschlagen werden, der König kann wegziehen und ein eigener Stein kann dazwischengezogen werden.



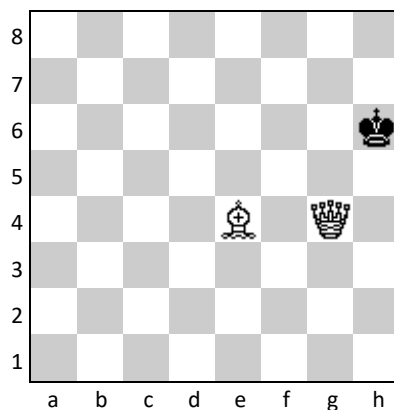
Im Diagramm besteht für Schwarz nur die Möglichkeit, die weiße Dame mit 1.Ka8xb7 zu schlagen.



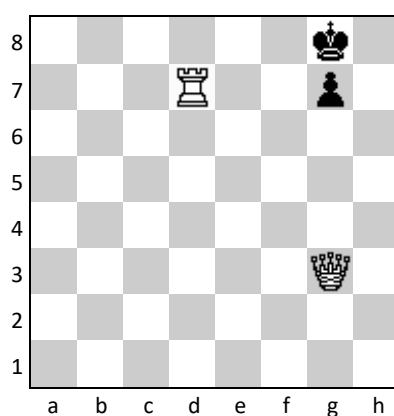
Würde sich ein König auf a6 oder b6 befinden, könnte der König die Dame nicht mehr schlagen, weil diese gedeckt ist. In diesem Falle wäre der schwarze König matt. Der weiße König unterstützt seine Dame. Wenn eine Figur die mattsetzende Figur unterstützt, sprechen wir vom unterstützenden Matt.



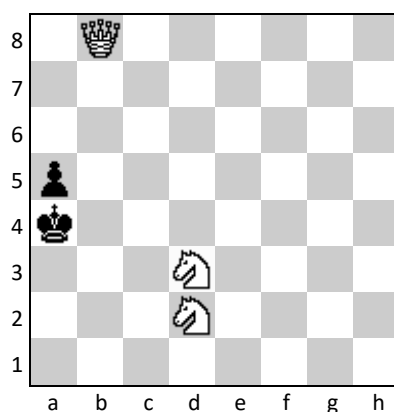
Im Diagramm kann die weiße Dame mit 1.Da7-a5+, 1.Da7-a8+, 1.Da7-b6+, 1.Da7-b8+, 1.Da7-c7+, 1.Da7-d4+ oder 1.Da7-e7+ Schach bieten. Doch nur mit 1.Da7-d7# setzt sie den schwarzen König matt. Im Falle von 1.Da7-c7+ oder 1.Da7-e7+ kann der schwarze König die Dame schlagen. Beim Zug 1.Da7-d7# wird die Dame vom eigenen Bauern gedeckt und kann daher nicht geschlagen werden.



Hier kann die Dame mit 1.Dg4-e6+, 1.Dg4-f4+, 1.Dg4-g5+, 1.Dg4-g7+, 1.Dg4-h3+, 1.Dg4-h4+ oder 1.Dg4-h5+ Schach bieten. 1.Dg4-g6# ist der einzige Zug, der den schwarzen König auch gleichzeitig matt setzt. In diesem Fall wird sie durch den eigenen Läufer unterstützt.

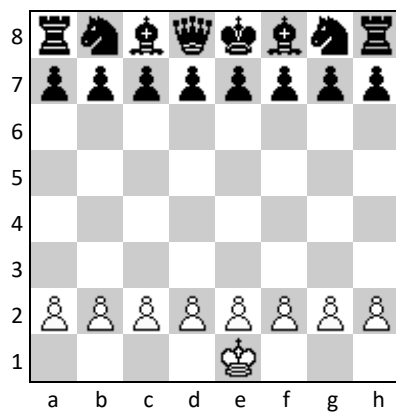


In der Stellung kann Weiß mit 1.Dg3-b3+, 1.Dg3-b8+, 1.Td7-d8+ oder 1.Td7xg7+ Schach bieten, doch nur 1.Dg3xg7+ setzt den König matt. Ein Matt kann auch durch das Schlagen eines gegnerischen Steins erreicht werden. Der Turm hat in dieser Stellung nur eine unterstützende Rolle.



Hier kann Weiß mit 1.Db8-b4+, 1.Db8-b5+, 1.Db8-e8+, 1.Sd3-b2+ oder 1.Sd3-c5+ Schach bieten, doch nur 1.Db8-b3# setzt den schwarzen König matt, da nach 1.Db8-b4+ die Dame vom schwarzen Bauern mit 1...a5xb4 geschlagen werden kann. Der schwarze König kann die Dame nicht schlagen, da sie sowohl auf b4 als auch auf b3 durch die Springer gedeckt ist.

Schachvariante Monsterschach



Das Spiel Monsterschach wird nach normalen Schachregeln in der obige Ausgangsstellung gespielt. Da Weiß weniger Material hat, darf er immer zwei Züge hintereinander ausführen. Dabei darf er nicht mit dem König über ein bedrohtes Feld laufen. Bietet Weiß im ersten Zug Schach, verfällt der zweite Zug.