

VERTEIDIGEN GEGEN SCHACH

Gesamtdauer: 90 Minuten

- | | | |
|----------------|------------------|--|
| Medien: | Aufgabenblätter: | <ul style="list-style-type: none"> • Aufgabenblatt B-B-A01 • Aufgabenblatt B-B-A02 • Aufgabenblatt B-B-A03 • Aufgabenblatt B-B-A04 |
| | Lösungsblätter: | <ul style="list-style-type: none"> • Lösungsblatt B-B-L01 • Lösungsblatt B-B-L02 • Lösungsblatt B-B-L03 • Lösungsblatt B-B-L04 |
| | Sonstiges: | <ul style="list-style-type: none"> • Demonstrationsbrett • 1 grüne Magnete • 1 rote Magnete • 14 weiße Magnete • 1 schwarze Magnete • Schachspiele |

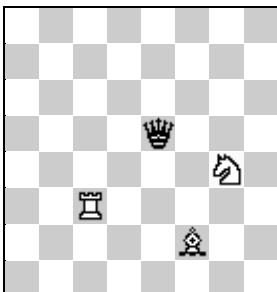
1 Eröffnung

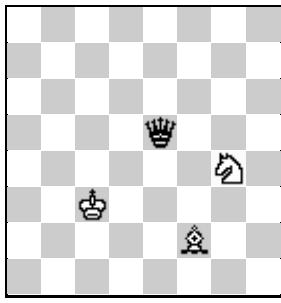
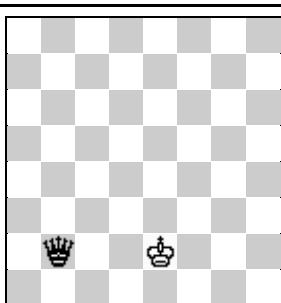
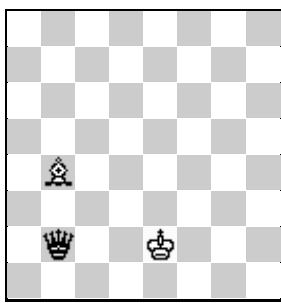
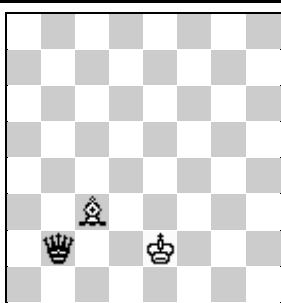
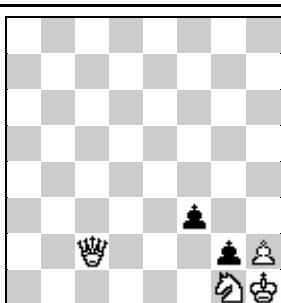
[5 / 5 min]

	HW Letzten Stunde haben wir das Schach geben betrachtet
	HW Heutiges Thema: Wie können wir den König dagegen verteidigen

2 Verteidigen gegen Schach

[15 / 20 min]

 <p>Felder mit Magneten kennzeichnen: - Grün: Schlagen - Weiß: Wegziehen - Rot: Dazwischenziehen - Schwarz: Decken Schlechte Züge anschließend entfernen</p>	<p>Welche weiße Figur ist angegriffen? <i>Turm</i></p> <p>Welche vier Möglichkeiten der Verteidigung kennen wir? <i>Angreifer schlagen: Sxe5</i> <i>Wegziehen: Ta3, Tb3, Tc1, Tc2, Tc4, Tc5, Tc6, Tc7, Tc8, Td3, Te3, Tf3, Tg3 und Th3</i> <i>Dazwischenziehen: Ld4</i> <i>Decken: Le1</i></p> <p>HW Decken ist nur sinnvoll, wenn Angreifer wertvoller ist</p> <p>Welches ist die beste Möglichkeit? <i>Schlagen mit Sxe4</i></p> <p>Welche Züge sollte man nicht ziehen? <i>Wegziehen: Tc7</i> <i>Dazwischenziehen: Ld4</i> <i>Decken: Le1</i></p> <p>Warum sind diese Züge nicht so gut? <i>Gezogene Figur kann geschlagen werden</i></p>
--	--

	<p>HW Wir ersetzen den Turm durch den König, der im Schach steht. Welche Möglichkeit der Verteidigung hat Weiß jetzt nicht mehr? <i>König kann nicht gedeckt werden</i></p>
 Felder mit weißen Magneten kennzeichnen	<p>HW Wir schauen uns die Möglichkeiten der Verteidigung im Einzelnen an Wie kann Weiß das Schachgebot der Dame abwehren? <i>Wegziehen: Kd1, Kd3, Ke1, Ke3, Kf1 und Kf3</i></p>
 Feld zusätzlich mit rotem Magnet kennzeichnen	<p>HW Wir nehmen noch einen Läufer hinzu Welche zusätzliche Möglichkeit hat Weiß? <i>Dazwischenziehen: Ld2</i></p>
 Feld zusätzlich mit grünem Magnet kennzeichnen	<p>HW Wir verändern die Position des Läufers Welche zusätzliche Möglichkeit hat Weiß? <i>Schlagen: Lxb2</i></p>
	<p>Welche Möglichkeit hat Weiß in dieser Stellung? <i>Nur Dxg2, auch wenn Schwarz die Dame mit fxg2+ schlagen kann.</i></p>
	<p>Welche vier Möglichkeiten der Verteidigung einer Figur gibt es? <i>Wegziehen, Schlagen, Dazwischenziehen und Decken</i></p> <p>Welche Möglichkeiten der Verteidigung gegen Schach gibt es? <i>Wegziehen, Schlagen und Dazwischenziehen</i></p>

3 Übungen

[40 / 60 min]

	HW Aufgaben dürfen auch aufgebaut werden.
AB B-B-A01 AB B-B-L01	HW -
AB B-B-A02 AB B-B-L02	HW -
AB B-B-A03 AB B-B-L03	HW Mögliche Fehler: - Aufgabe 5: 1.De1 Txe1+

4 Zusatzübungen

[Puffer]

	HW Aufgaben für Schnellere
AB B-B-A04	HW Mögliche Fehler:
AB B-B-L04	- Aufgabe 3: 1.b4? Dxb4+ - Aufgabe 5: 1.Td2? Lxd2+

5 Spiele

[30 / 90 min]

	HW Statt Spiele zu spielen, können auch zusätzliche Aufgabenblätter bearbeitet werden
	HW Teilnehmer spielen gegeneinander Schach und/oder die alternative Schachvariante
	HW Alternative Schachvariante: Schachzwang - Normale Schachregeln - Wenn Schach geboten werden kann, muss Schach gegeben werden