

SCHACH, SCHACHMATT UND PATT

Gesamtdauer: 90 Minuten

- Medien:**
- | | |
|------------------|--|
| Aufgabenblätter: | <ul style="list-style-type: none"> • Aufgabenblatt A-K A01 • Aufgabenblatt A-K A02 • Aufgabenblatt A-K A03 |
| Lösungsblätter: | <ul style="list-style-type: none"> • Lösungsblatt A-K L01 • Lösungsblatt A-K L02 • Lösungsblatt A-K L03 |
| Sonstiges: | <ul style="list-style-type: none"> • Demonstrationsbrett • 1 grüne Magnete • 3 rote Magnete • 3 weiße Magnete • Schachspiele • Klebeband |

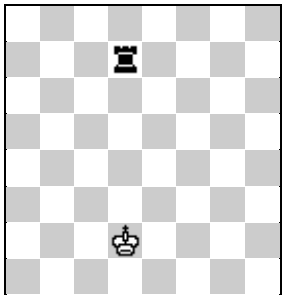
1 Eröffnung

[5 / 5 min]

	HW Kurze Wiederholung zur letzten Stunde HW Heutiges Thema: Angriff auf den König: - Wir jagen dem König Angst ein (Schach) - Wir fangen den König für immer (Schachmatt) - Es ist unentschieden und wir hätten gerne gewonnen (Patt)
--	---

2 Schachgebot

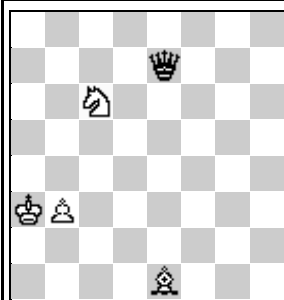
[5 / 10 min]

	Welche Figur ist angegriffen? <i>Weißer König</i> HW Wir sagen: - Der König steht im Schach oder - Der Turm bietet Schach HW Schach: Der König ist angegriffen
---	---

3 Abwehren des Schachgebots

[10 / 20 min]

	HW Der König muss immer verteidigt werden. D.h. er darf nie im Schach stehen bleiben. HW Der König darf nie auf ein angegriffenes Feld ziehen. D.h. er darf nie ins Schach ziehen.
--	--



Magnete mit unterschiedlicher Farbe für Felder:

- weiß: wegziehen
- grün: schlagen
- rot: dazwischenziehen

Welche Möglichkeiten der Verteidigung kennen wir vom letzten Mal?
Wegziehen, Decken, Schlagen oder Dazwischenziehen

Wohin kann der König ziehen?

a2, b2 oder a4

Auf welches Feld kann der König nicht ziehen?

b4

HW König kann nur auf nicht angegriffene Felder ziehen

Wie kann die schwarze Figur geschlagen werden?

Sxe7

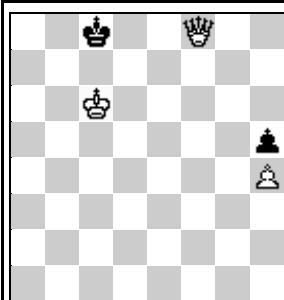
Was kann zur Abwehr des Schachs dazwischen gezogen werden?

Bb4, Lb4 oder Sb4

HW Der König kann nicht gedeckt werden!

4 Schachmatt

[5 / 25 min]



Magnete mit unterschiedlicher Farbe für Felder:

- weiß: Königsfelder
- rot: Damenfelder

Kann der schwarze König auf c7 ziehen?

Nein

Warum nicht?

Weil er da vom weißen König geschlagen werden kann.

Auf welche Felder kann er noch nicht, weil er da vom weißen König geschlagen werden könnte?

b7 und d7

Kann er auf die Felder b8 und d8?

Nein, diese werden von der weißen Dame angegriffen

HW Der schwarze König kann nicht ziehen

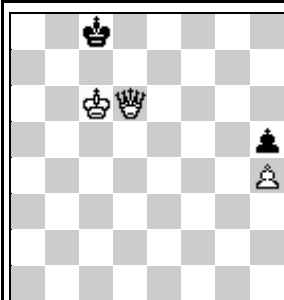
Ist der König angegriffen?

Ja von der weißen Dame

HW Wenn der König angegriffen ist (im Schach steht) und kein Zug das Schachgebot aufheben kann, ist die Partie zu Ende. Der König ist Schachmatt und hat verloren.

5 Patt

[5 / 30 min]



Kann der schwarze König ziehen?

Nein

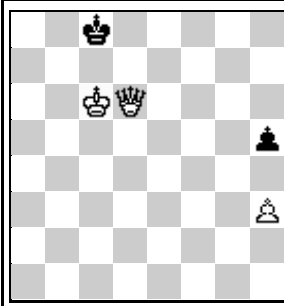
Ist der schwarze König angegriffen. d.h. er steht im Schach?

Nein

Kann Schwarz einen anderen Zug machen?

Nein

HW Dann ist der schwarze König nicht schachmatt sondern patt. Bei Patt ist die Partie unentschieden. Dies ist meistens schade, da man die Partie gewinnen wollte.



Ist der schwarze König angegriffen?

Nein

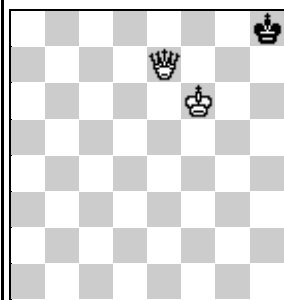
Kann Schwarz einen Zug machen?

Ja, Bh5

HW Wenn eine Spieler irgendeinen Zug machen kann, dann ist er nicht Patt. Die Partie geht normal weiter.

6 Beispiel

[5 / 35 min]



Welchen Zug kann Schwarz nach Dg7 ziehen?

Keinen

Warum kann er die Dame nicht schlagen?

Weil diese durch den König gedeckt ist

Steht der König im Schach?

Ja

Wie wird dies genannt, wenn der König im Schach steht und nicht mehr ziehen kann?

Matt

Wie geht die Partie aus, wenn Weiß Schwarz matt setzt?

Weiß gewinnt

Welchen Zug kann Schwarz nach Df7 ziehen?

Keinen

Steht der König im Schach?

Nein

Wie wird dies genannt, wenn der König nicht im Schach steht und nicht mehr ziehen kann?

Patt

Wie geht die Partie aus, wenn Weiß Schwarz patt setzt?

Unentschieden

Mit welchen Zügen kann Weiß dem schwarzen König schach bieten außer Dg7#?

Dd8+, De8+, Df8+ oder Dh7+

Welchen Zug hat Schwarz in diesen Fällen?

Kh7 oder Kxh7

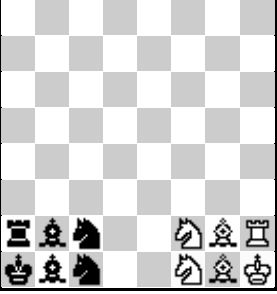
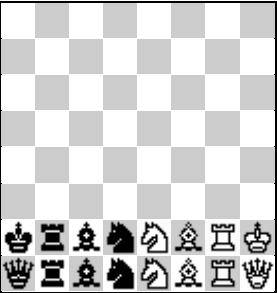
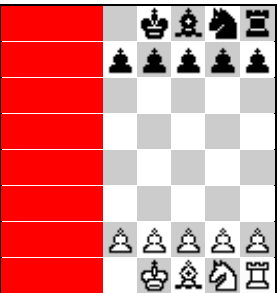
7 Übungen

[25 / 60 min]

AB Aufgabenblatt A-K A01 AB Lösungsblatt A-K L01	HW -
AB Aufgabenblatt A-K A02 AB Lösungsblatt A-K L02	HW -
AB Aufgabenblatt A-K A03 AB Lösungsblatt A-K L03	HW -

8 Spiele

[30 / 90 min]

	HW Spiel "Königsrennen": - Ziel: König auf die andere Seite des Bretts bringen - Regeln gelten wie beim Schach - König darf nicht im Schach stehen oder ins Schach ziehen - Tipps: - Sperren für den gegnerischen König aufbauen - Schutz für den eigenen König vorsehen - Unentschieden wenn Schwarz direkt nach Weiß Ziel erreicht
	HW Variante
 Nicht verwendete Felder mit Klebeband abdecken	HW Spiel "Minischach": - Spiel wird nur auf 5 Linien gespielt. - Die drei andere Linien dürfen nicht betreten werden. - Sieg: - Ein eigener Bauer erreicht die Grundreihe des Gegners - Alle gegnerische Bauern sind geschlagen worden - Gegnerischer König wurde matt gesetzt - Weitere Regeln wie beim Schach

9 Weitere Spiele

[Puffer]

	HW Spiele der letzten Stunden
--	---