

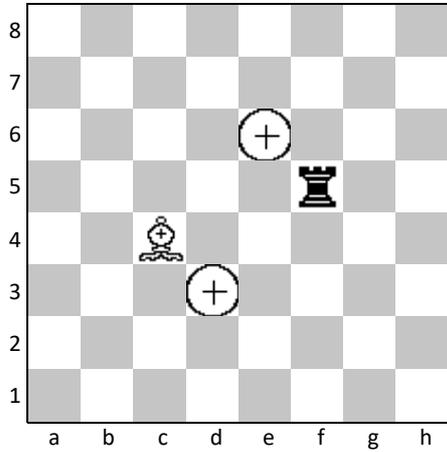
ANGREIFEN

Greife die schwarzen Figuren an!

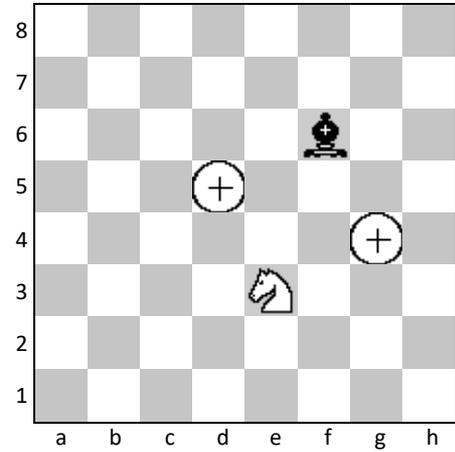
Kreuze alle Felder an, auf denen ein Angriff möglich ist.

Kreise alle Felder ein, auf denen die gezogene Figur nicht geschlagen werden kann.

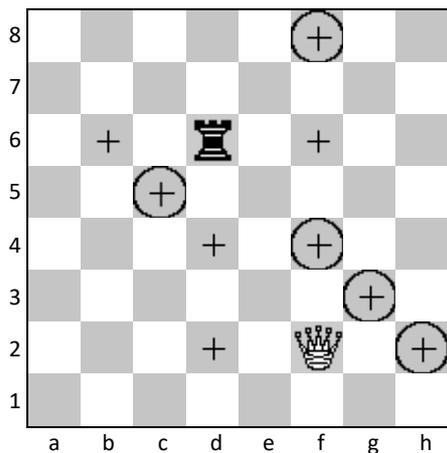
1



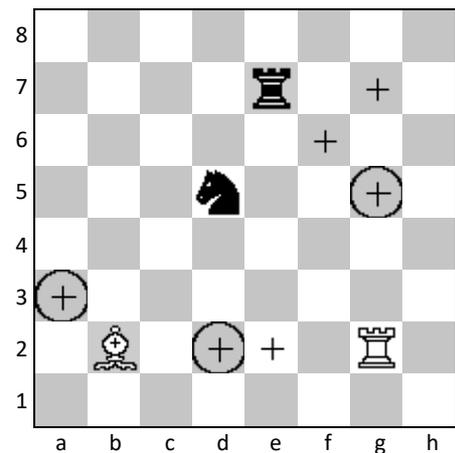
2



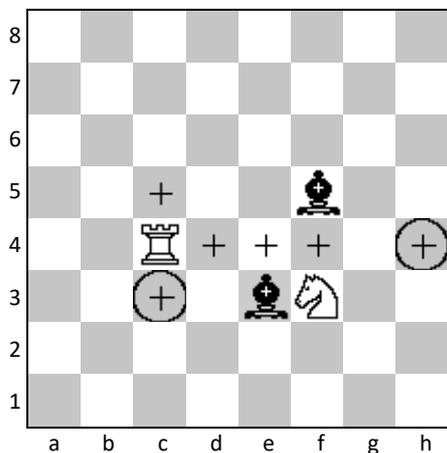
3



4



5



6

