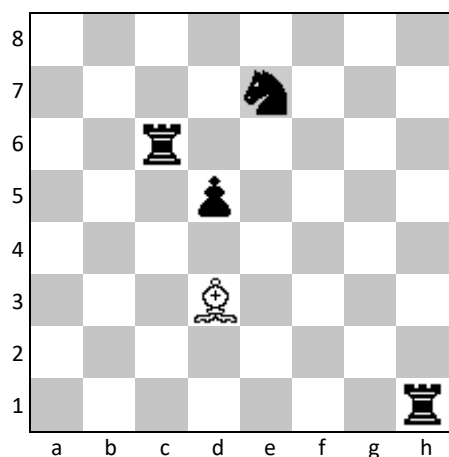


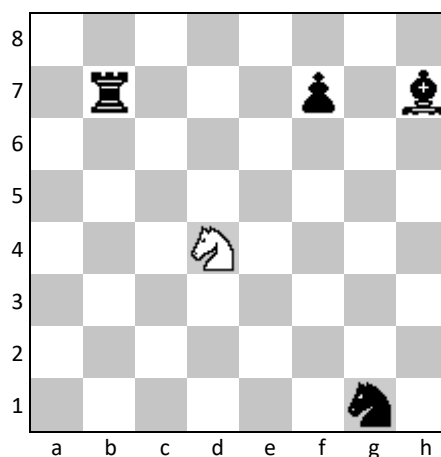
SCHLAGEN

1



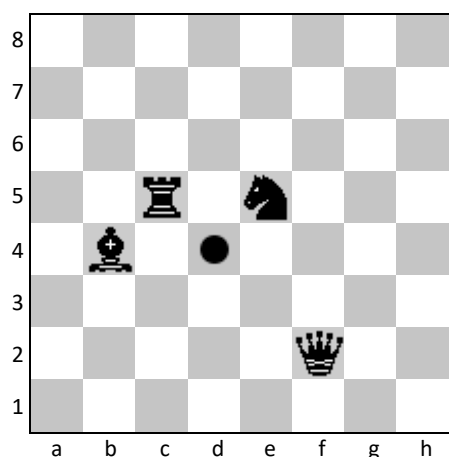
Kreuze alle Felder an, auf die die weiße Figur ziehen kann, ohne geschlagen zu werden.

2



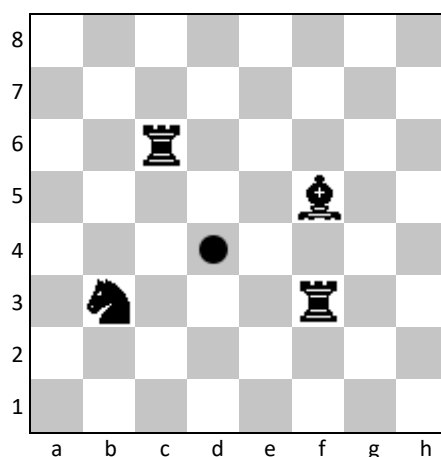
Kreuze alle Felder an, auf die die weiße Figur ziehen kann, ohne geschlagen zu werden.

3



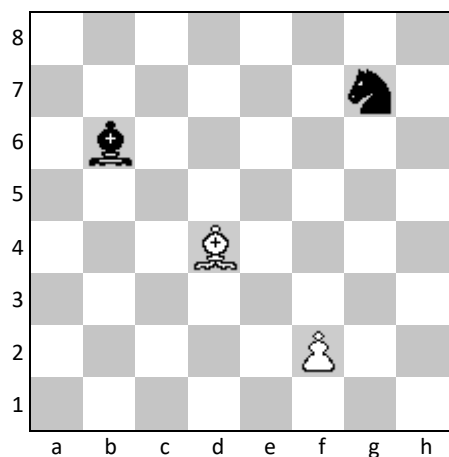
Welche Figur verbirgt sich hier, wenn diese nur den Turm und Springer schlagen kann?

4



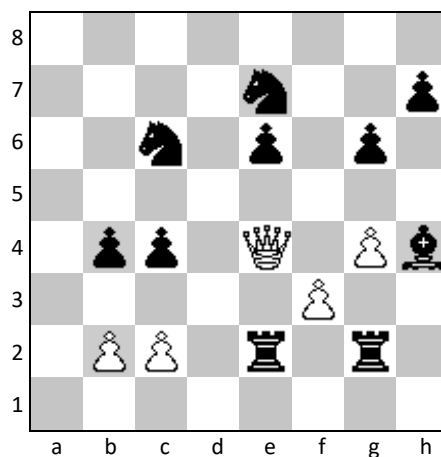
Welche Figur verbirgt sich hier, wenn diese alle Figuren schlagen kann?

5



Wie viele Schlagmöglichkeiten besitzt der weiße Läufer?

6



Wie viele Schlagmöglichkeiten besitzt die weiße Dame?