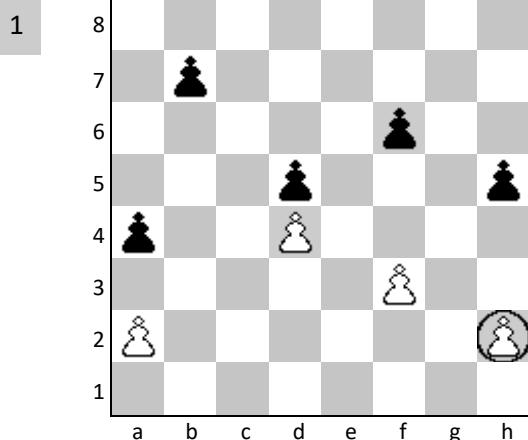
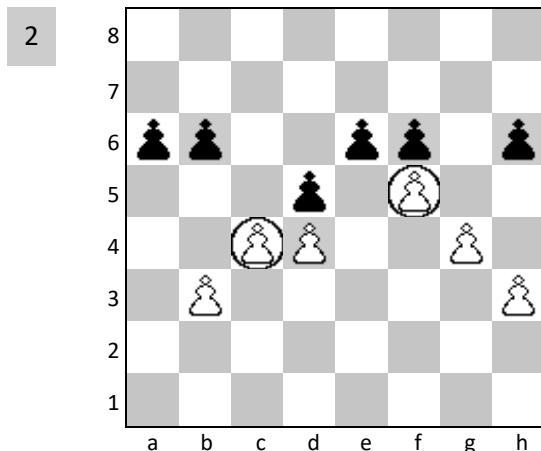




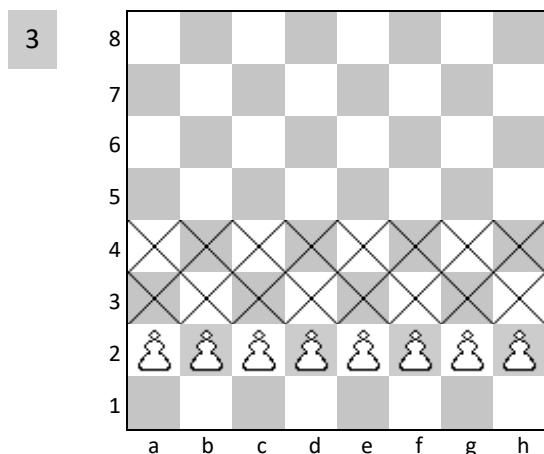
BAUER



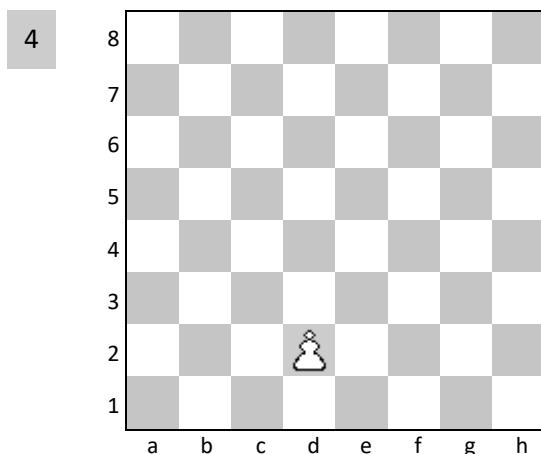
Kreise den weißen Bauer ein, der einen Doppelschritt machen darf.



Kreise alle weißen Bauern ein, die schlagen können.

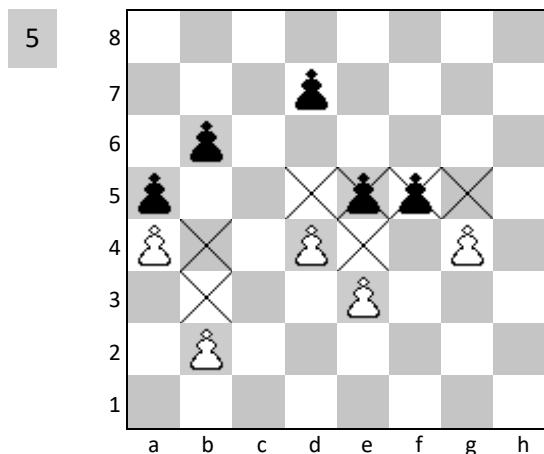


Kreuze alle Felder an, auf die die weißen Bauern im ersten Zug ziehen können.

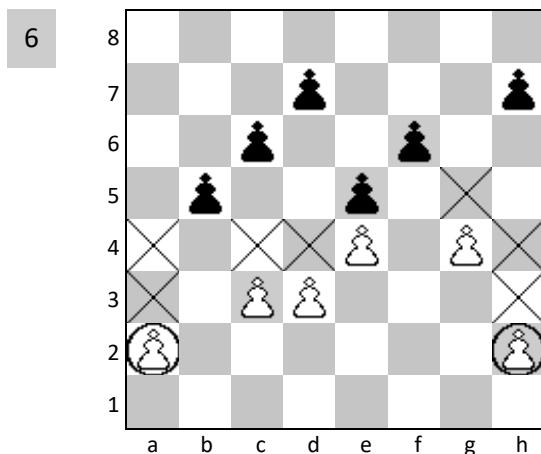


Wie viele Züge benötigt ein Bauer aus der Grundstellung bis zum Brettende?

5 oder 6



Kreuze alle Felder an, auf die die weißen Bauern ziehen können.



Kreuze alle Felder an, auf die ein weißer Bauer ziehen kann.

Kreise alle weißen Bauern ein, die dabei nicht geschlagen werden können.